1. ¿Qué es una estructura?

* Es un Tipo valor que se aloja en el stack

1. ¿Cuáles son las palabras claves para hacer uso de funcionalidad asíncrona?

* Async-Await

1. Usamos un arreglo cuando:

* Conocemos el tamaño del conjunto de datos en tiempo de codificación (Está mal)
* Conocemos el tamaño del conjunto de datos en tiempo de codificación o ejecución

1. Para acceder a los atributos privados de una clase, utilizamos los métodos de acceso:

* Getter y setter

1. Cada vez que usamos un File hay que abrirlo y cerrarlo con:

* File.Open() y File.Close()

1. Es la palabra clase para crear un delegado:

* Delegate

Float f = 10.37

Int i = (int) f

i tiene el valor:

* 10

1. ¿Para qué sirve un delegado?

* Para encapsular un algoritmo ERA ESTE

1. ¿Qué es un delegado?

* Es un apuntador a una función ERA ESTE

1. ¿Cuáles son las partes más importantes de un ConnectionString?

* Name, provider y connectionString (Está bien)
* Name, password, dbType
* serverName, user, password
* dataContext, dbSet, entityFramework

1. Si tenemos:

enum Moneda { COP, USD, MEX, ARG, EUR}

¿Cuál de los siguientes casteos es correcto?

* (Moneda) 1

1. Si no coloco identificador de acceso a un atributo de una clase, por defecto es:

* private

1. ¿Cómo vuelvo un string a mayúsculas?

* toUpper()

1. El Front-end de una aplicación web está fuertemente relacionado con:

* View

1. ¿Qué origen de datos admite el DataContext?

* Todos los anteriores (Cualquier base de datos, archivos de texto, Archivos XML)

1. Como se llama el evento para agregar un método cuando presiono un botón en una App Mobile:

* Clicked está mal??
* Posiblemente sea Tapped Elegí Tapped

1. Para declarar una enumeración utilizo la palabra:

* enum

1. Los enum tienen correspondencia uno a uno con:

* Strings Está mal
* Debe ser cualquiera….elegí enteros

1. Para saber la cantidad de elementos, los Array tienen la propiedad\_\_\_\_\_y los ArrayList\_\_\_\_\_\_:

* Length y Count

class Celular {}

class iPhone : Celular {}

class Android : Celular {}

class WindowsMobile : Celular {}

List<WindowsMobile> celulares = new List<WindowsMobile>();

Celulares.AddItem(new \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_());

¿Que opción completa el ejemplo?

* WindowsMobile

1. ¿Qué es una expresión lambda?

* Es una forma abreviada de escribir un metodo. Es un método fácil y rápido de hacer, evita crear una clase para tener ese objeto de datos. Crea objetos anónimos

1. ¿Cuál es la declaración correcta de un evento?
2. Para leer un archivo utilizo la clase \_\_\_\_ del namespace System.IO

* File

1. Para obtener todos los alumnos cuyo nombre figure todo en mayúsculas, la consulta de LinQ es:

* from alumnos where almuno…. alumno.nombre == alumno.nombre.toUpper() select alumno

1. Los tipos de datos anónimos envitan que:

* Tengamos que crear una clase para cada consulta de LinQ

1. ¿Cuál es el comando para ejecutar una aplicación de consola en Linux?

* dotnet run

1. ¿Cuál es una implementación correcta de herencia?

* class Alumno: Persona { }

1. Si quiero que una propiedad solo sea visible desde las clases hijas, puedo utilizar la palabra clave:

* protected

1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

* El metodo virtual tiene implementación en la clase padre

1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

* Una interfaz puede heredar de una clase